


En el año 2130, una serie de criaturas mágicas y peligrosas, aparecieron en la tierra. Nadie se explica ni cómo aparecieron, hay varias teorías: desde modificaciones genéticas hasta historias relacionadas con la aparición de portales de otras dimensiones. Este libro trata de ayudar e informar al lector, recopilar una serie de características de todos los monstruos y bestias peligrosas para poder convertirse en todo un experto. ¿Estás dispuesto a seguir leyendo?

El Libro de los Miedos



LIBRO ILUSTRADO DE CRIATURAS MÁGICAS Y
ESPELUZNANTES
MARÍA ISABEL ANIORTE QUESADA



Este libro va dedicado a todas aquellas personas
que lidian con sus “monstruos” a diario.

Recordad que no estáis solos y que la mente es la
peor arma que existe.

Índice

Introducción.....	6
Sorgem.....	8
Detorquentur.....	10
Timagor.....	12
Agormeo.....	14
Sedcies.....	16
Modtia.....	18
Incommatem.....	20
Quacodchia.....	22

Introducción

Hace unos años atrás, el mundo se ha visto amenazado por la invasión de varias criaturas y bestias que albergan en las zonas mas oscuras y tenebrosas del planeta Tierra. Si has encontrado este libro, ¡enhora-buena! Te va servir de guía para identificar aquellas bestias tenebrosas y peligrosas. Bueno, todas no. Algunas les cuesta relacionarse con el ser humano, pero si consigue su confianza, puede convertirse en tu gran aliado. Espero que esto te sirva de ayuda y puedas añadir y anotar más cosas sobre estos animales.

¡Disfruta de la aventura y ten cuidado!

El **sorgem** es una criatura terrestre que habita en los suburbios más antihigiénicos de la ciudad. Se alimenta de grandes vertederos, excrementos, plástico, o cualquier objeto que desprenda un olor desagradable e incluso, carne podrida. Se caracteriza por tener unas largas piernas peludas humanas y pinchos punzantes sobresaliendo de la piel; cuerpo encorvado hacia adelante que forma un caparazón marrón ensuciado, agrietado y con capas de polvo y moho. Cabeza con ojos saltones que parecen que salen de su órbita, antenas torcidas y estropeadas que les hace perder el sentido de la orientación un rato. Boca mugrienta rodeada por unos dientes afilados amarillentos, con una larga y áspera lengua bífida que es capaz de atrapar gran cantidad de grandes desperdicios y lo que no son desperdicios.

El sorgem es bastante torpe al principio por el mal sentido de su orientación con sus antenas, pero eso no le impide para atrapar a sus víctimas con sus patas alargadas finas y con unas pinzas enormes que parecen las de un cangrejo.

Sorgem



→ muestra del caparazón
agrietado lleno de
polvo y moho.



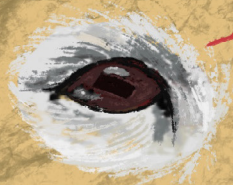
Deterquentur

El **deterquentur** es un animal complejo de explicar por su aspecto. Es la combinación de varias distorsiones de la autoimagen de una persona. Es prácticamente lo amorfo y lo espantoso de un cuerpo.

Se caracteriza por una masa de carne con muchos pliegues entre sí y y cuerpo alargado. Es tan horrendo que su piel está seca y enrojecida, como si de un sarpullido se hubiera producido por una reacción alérgica. Solo aparece en las noches mas frías y desoladas, cuando las pesadillas de las personas, empiezan a hacerse realidad en la mente humana. Piernas alargadas y deformadas, como si les hubieran roto todas las extremidades de su cuerpo; pies enormes y con uñas deformes, no hay una simetría en ninguna de ellas. Cabeza tan enorme como la de un alien; mala formación en la parte del cráneo por lo que no se asemeja a la de un ser humano.

No presenta ojos por lo que se orienta a través de su sentido del olfato que lo tiene mucho más desarrollado que el resto de bestias en este libro. Tampoco presenta dientes, por lo que su forma de comerse a sus víctimas es engullirlas y luego vomitar los huesos.

Timagor



→ ojos marrones rojizos. Brillantes e inocentes



El **Timagor** es una criatura que habita en zonas donde no existe población ni especies de animales. Suele vivir solo y apenas suele salir de su zona de confort. Estas pequeñas y lindas criaturas, viven con miedo a perder el control, por lo que no es aconsejable cuando los desplazas a un lugar totalmente desconocido; se convierten en una especie de bestia mutante que destruye todo lo que hay a su paso.

Se caracteriza por ser una pequeña bestia peluda. De color blanco como la nieve. Su pelo es suave y esponjoso, como un peluche. Con unos enormes ojos negros como si fueran dos obsidianas pulidas. Dos cuernos en cada extremo de sus orejas como si quisieran desarrollarse, pero no terminan de hacerlo. Sus patitas blancas bien limpias y pequeñas que parecen las de un gato. Suelen tener un aspecto inofensivo y son bastante tímidos por lo que rara vez se pueden apreciar al aire libre, a excepción de los días fríos y nevados, que suelen salir para ver si pueden encontrar algo de comida.

Agormeo

Este tipo de bestia en la versión agresiva y dañina del **Timagor**. Suele coger esta apariencia cuando este tipo de especie llega al límite de estrés y frustración, que destroza todo lo que hay a su paso, incluso, puede llegar a matar con sus afilados dientes y garras enormes.

Tiene el aspecto físico de un lobo, peludo y encorvado y gigante. Posee 4 patas, pero suele usar las dos traseras para caminar. Con las patas delanteras les sirven de ayudar para coger a su víctimas y retorcerlas, hasta partirse en dos entre sus enormes garras. Suele medir aproximadamente unos 5 metros de alto, pelo gris platino, cuernos retóricos de carnero y ojos blancos. No puede ver, por lo que tiene un gran desarrollo de su olfato y es capaz de oler el miedo de un ser humano a menos de un kilómetro. Este ser mitológico suele aparecer en las grandes noches de luna llena, haciendo que su fuerza, se vuelva tres veces más poderosa de lo común.



Las dos rostros: el sapo es la cara oculta y la rana, es la cara que muestra al público



Sedcies

El **sedcies** es una criatura con polos opuestos, es decir, su cara posee dos rostros, por lo que cambia bruscamente debido a sus inseguridades y miedos.

Esta bestia es inofensiva, más bien suele ser amable con los humanos. Es como el ying y el yang. Es de estatura media, vestimenta de gama elegante, aparentando que es un ser lleno de éxito por miedo a que descubran el farsante que hay detrás de ello. Su cabeza posee dos rostros: el que muestra al público, sonriente y la otra cara, angustia y preocupación.

Esta criatura presenta las dos caras de la moneda: el rostro de una rana inocente, amable y encantadora y la que esconde, cargada en la parte trasera de su cabeza: un sapo gruñón, pesimista y catastrófico. Este ser mitológico va acompañada de su maleta marrón forrada de cuero, como buen hombre de negocios. Lo único malo de esta criatura es que te puedes comer un sermón sobre finanzas una hora entera.

Ahadtia

ojos blancos brillantes e hipnotizantes,
capaces de manipular a sus
víctimas.



Este ser mitológico no tiene una morfología compleja. Se trata de un perro enorme de pelo oscuro de unos 7 metros de alto con ojos en blancos, brillantes y vacíos. Colmillos que sobresalen de sus mejillas y una cola larga de serpiente. Se alimenta a través de la mente de sus víctimas usando la telequinesia con sus hipnotizantes ojos blancos brillantes. Suele aparecer en las noche más frías y desoladas.

Conforme va absorbiendo el alma de sus víctimas, más grande se vuelve. Lo curioso de esta bestia es, cuanto más mayor es el grado del miedo de la persona, más fácil es para él detectarla. Absorbiendo todo su energía dejando a su presa débil, apática y débil.

Incommaten

Esta criatura redonda, fornida, con presencia de que parece que te va a romper en mil pedazos, en realidad es inofensiva. Teme a relacionarse con la sociedad por miedo a que se burlen de él. Cuando se siente amenazado o se estresa, se hace una bola como si fuera un armadillo para protegerse de la vergüenza que tiene que lidiar en ese momento.

El incommaten se caracteriza por una espada-armazón cubierta de escamas grisáceas. Es bastante resistible por lo que por mucho que intentes golpearla con un martillo, acabaría destrozado. Tiene unos ojos de color miel, grandes y brillantes. Patas cortas y con garras, pero apenas las usa, porque es tan torpe, que no sería capaz de matar a una mosca. Debajo de su caparazón, su cuerpo se recubre con un pelaje color dorado y blanquecino, de aspecto grueso, pero en realidad es muy suave. Cola retorcida como la de un cerdo y orejas alargadas como las de un conejo. Se alimenta de plantas y bichos pequeños como lombrices, escarabajos, hormigas, etc.

muestra del caparazón
del Incommaten



Quacodcha

Es una de las bestias más peligrosas registradas hasta ahora registradas en el bestiario. Vive en las profundidades mas oscuras del mar y se alimenta de todo a su alrededor. Es una de las criaturas más fuertes y nadie ha podido conseguir acabar con ella. Es muy veloz por debajo del agua, que apenas notas su presencia, y cuando menos te lo esperas, apareces engullido por ella.

No posee patas, pero gracias a su enorme cola en forma de tentáculos infinita, es capaz de enredar cualquier cosa y destruirla en mil pedazos. Cabeza en forma de dragón, ojos rojos hipnotizantes y cuernos super retorcidos. Cabeza y cuerpo escamosa, piel azul verdosa brillante, que llama la atención de cualquier ser vivo. Su enorme mandíbula está formada por colmillos super pequeños uno dentro de otro, como si tuviera bocas una dentro de otra.



→ Mandíbula formada por un montón de bocas. Una dentro de otra junto con muchos colmillos.